



LES TÉNÉBRES



Oui



Oui



Oui



Vers Négatif

La Progression des Ténèbres est réduite de 1.



LES HÉROS



3 cases



2 cases



1 case



Vers Positif

Tous les Héros à portée peuvent utiliser les bonus qui n'affectent normalement que les Actions, pour affecter également les Réactions.





LEUR MORT INÉLUCTABLE



4 cibles



3 cibles



2 cibles



Dégâts : 1, Portée : 3

Vers Négatif

Inflige 1 Dégât automatiquement à un nombre de cibles dépendant de votre Mouvement. Ce **Vers** ignore la Ligne de Vue.





LE (POM DE L'ENNEMI) VAÏNCU



3 Dégâts



2 Dégâts



1 Dégât



Portée : 2

Vers Négatif

Choisissez 1 cible à portée (en ignorant la Ligne de Vue), elle subit automatiquement un nombre de Dégâts dépendant de votre Mouvement.





CRÉATURES IMMENSES



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Négatif

Tous les Spires à portée ne lancent plus de **DD** lors de leurs attaques. Vous gagnez 1 Menace.



ENCORE UNE FOIS



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Neutre

Tous les Héros à portée peuvent relancer une fois tous les dés ratés lancés lors d'une Action.





IL ÉTAIT DONC



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Neutre

Tous les Sbires à portée doivent relancer une fois leurs réussites.



DESTIN IMPACHEVÉ



Oui



Oui



Oui



Portée : 1

Vers Neutre

Tous les Héros à portée gagnent la capacité suivante : Après avoir lancé vos dés, vous pouvez choisir le résultat d'1 de vos **DD**.
Vous gagnez 1 Menace





LEURS LAMES INCANDESCENTES



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Positif

Tous les Héros à portée gagnent un bonus de -1SR lors de leurs Actions d'**Attaque**.

Vous gagnez 1 Menace.





LANGUISSANTE ET SANS CHEF



Oui



Oui



Oui



Portée : 1

Vers Négatif

Tous les Capitaines qui vous sont adjacents reçoivent une pénalité de +1SR pour attaquer.

Vous gagnez 1 Menace.





LEURS CORPS SOIGNÉS



3 Vitalité



2 Vitalité



1 Vitalité



Portée : 2

Vers Positif Soin

Restaurez un nombre de Vitalité dépendant de votre Mouvement, à tous les Héros à portée. Vous gagnez 1 Menace par Héros affectés.





DE GRANDES RICHESSES



Oui



Oui



Oui



Portée : Tuile

Vers Positif

Tous les Héros à portée peuvent ramasser les Trésors sans dépenser de PM.





(NOM DU HÉROS) BRILLAIT



Oui



Oui



Oui



Portée : Tuile

Vers Positif

Choisissez 1 Héros à portée. Tous les Spires à portée se déplacent vers ce Héros et l'attaquent si possible. Toutes ces attaques reçoivent une pénalité de +1SR.





CAR ILS ÉTAIENT DES HÉROS



Oui



Oui



Oui



Portée : Tuile

Vers Positif

Tous les Héros à portée qui ramassent des Trésors peuvent piocher 2 Jetons Trésors et en choisir 1.



DANS LE DOUÛTE



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Négatif

Tous les ennemis à portée doivent réussir un test de Courage pour pouvoir être Activés lors de leur TT.





CE JOUR-LÀ



Oui



Oui



Oui



Portée : 1

Vers Neutre

Tous les Héros à portée peuvent réduire leur Menace de 2.
Vous gagnez 2 Menace.





AVEUGLÉS PAR LA BRAVOURE



2 Types de
Monstre



1 Type de
Monstre



1 Type de
Monstre



Vers Négatif

Choisissez un nombre de Type de Monstre dépendant de votre Mouvement. Tous les ennemis de ce Type reçoivent une pénalité de +2SR lors de leurs attaques à Distance. Vous gagnez 1 Menace.





ESPÉRANT EN VAIN



Oui



Oui



Oui



Portée : Tuile

Vers Négatif

Les Renforts de tous les Antres à portée sont réduits de 2 Spires.



CHANTENT COMME ILS MASSACRENT



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Positif

Réduisez le coût des Actions d'**Attaque** réussies des Héros à portée d'1 PA.

Vous gagnez 1 Menace par Héros affectés.





TROUVÈRENT LA JOÏE DANS LE COMBAT



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Positif

Tous les Héros à portée gagnent
+1 **D10** lors de leurs Actions
d'Attaque.





ÉTAIT SUR EUX



Oui



Oui



Oui



Vers Neutre

Augmentez la portée de vos **Vers** de 2 cases.

Vous gagnez 2 Menace.



DOÛT LA FOÏ VACILLE



+2 SR



+1 SR



+1 SR



Portée : Tuile

Vers Négatif

Tous les ennemis à portée reçoivent une pénalité lors de leurs attaques dépendant de votre Mouvement.





D'UN PAS RAPIDE



Oui



Oui



Oui



Portée : 1

Vers Positif

Tous les Héros à portée gagnent 1 PM supplémentaire qui n'est pas considéré comme un **Mouvement**.



SE TIËNT AU COEUR DE LA TEMPÊTE



3 Esquives



2 Esquives



1 Esquive



Portée : 2

Vers Positif

Choisissez 1 Héros à portée. Il peut utiliser la capacité **Esquive** un nombre de fois dépendant de votre **Mouvement**. **Esquive** : Ignorez 1 attaque ennemie réussie vous ciblant.





UTILISENT LEURS MÉNINGES



Oui



Oui



Oui



Portée : 2

Vers Positif

Tous les Héros à portée peuvent relancer une fois la Réserve de Dés de toutes leurs actions hors-combat ou leurs tests de Courage.





TERRIBLE COMME L'AUBE



5 cibles



3 cibles



1 cible



Dégâts : 1, Portée : 1

Vers Positif

Infligez automatiquement 1 Dégât à un nombre de cibles dépendant de votre Mouvement. Ce **Vers** ignore la Ligne de Vue. La portée de cette carte ne peut pas être améliorée.





(NOM DU HÉROS) A FRÔLÉ LA MORT



Oui



Oui



Oui



Portée : Tuile

Vers Positif

Choisissez 1 Héros à portée.
Ce Héros peut choisir 3 cartes Héros dans sa défausse ou sa pioche, il mélange ensuite le reste de ses cartes Héros et place ces 3 cartes sur le dessus de sa nouvelle pioche.



LA DOUCE MUSIQUE DE LA VIE PERSISTE



3 PB



2 PB



1 PB



Portée : 1

Vers Positif, Soin

Restaurez 1 Vitalité à tous les Héros à portée pendant un nombre de Phase de Bilan (PB) dépendant de votre Mouvement.

Vous gagnez 1 Menace par Héros affectés.





LIBÈRENT LEUR RAGE



5 Spires



3 Spires



Portée : 1

Vers Négatif

Choisissez un nombre de Spires adjacents dépendant de votre Mouvement. Vous forcez chacun de ces Spires à attaquer 1 cible de votre choix. Cette portée ne peut pas être améliorée.

Vous gagnez 4 Menace.





VAILLANTS ET DÉCIDÉS



3 Héros



2 Héros



1 Héros



Portée : 1

Vers Positif

Choisissez un nombre de Héros à portée dépendant de votre Mouvement. Ces Héros restaurent 1 Vitalité et gagnent +1 Dégât par attaque lors de leurs Actions d'**Attaque**. Vous gagnez 2 Menace.

