

COUROPPE MAUDITE DE SERPENTHEAS



SPÉCIAL

Maudit

Gagnez 1 pion Malédiction au début de chaque Tour de Héros.

3 pions Malédiction : Lorsque vous gagnez le 3e pion Malédiction, vous recevez 1 Dégât, vous vous déplacez de 3 cases vers le Héros avec le moins de Menace et lui infligez 2 Dégâts si vous lui êtes adjacent. Supprimez tous les pions Malédiction

PORTÉE -

