



RAGOG LE SAUVAGE



Intelligent, Démon, Mini-Boss



ATTAQUE

Avatar du Pyrodémon : Divise les Dégâts de toutes les attaques subies par 2 (arrondis à l'inférieur). Les attaques infligées par un Équipement bleu ou supérieur ignorent ce pouvoir.

Armes Ténébresseuses : 2 attaques sur 1 cible.

Attaque : Portée 1(M)
1 Dégât / Succès



SPÉCIAL

Immolation : Inflige 2 Dégâts à toutes les cibles adjacentes.



Rage Démoniaque : Attaque de nouveau la même cible, si possible.
Les Dés de Destin ne sont pas relancés.



Portail Démoniaque : Placez un Portail à Portée 3 de Ragog et 2 Piedestaux à Portée 3 du Portail.



PRIORITÉS

Dernier Attaquant

Proximité

Menace



Immunités : À Terre, Peur, Feu.



TRAITEA
Intelligent, Agent



Armure Magique : les Héros ont besoin de 3 Succès pour la toucher.

Volonté Indomptable : Les Héros et Alliés ne peuvent pas lui infliger plus d'1 Dégât par TH.

ATTAQUE

Mournblade : 1 attaque sur 1 cible.

Attaque : Portée 2(M), 1 Dégât par Succès 4 1 3

SPÉCIAL

Fauchage : Les cibles à Portée 2(M) subissent 1 Dégât et sont mis À Terre.

4



PRIORITÉS

PNJ

Menace

Proximité



Immunités : À Terre

9

10

8

HERAST'IEL LE DÉCHU

Déchu, Mini-boss



Jugement : Peut se dégager des Héros et Alliés adjacents pour suivre ses Priorités.

ATTAQUE

Lumière Déclinante d'Herast'iel : 3 Attaques sur une cible

Attaque : Portée 1(M), 1 Dégât/Succès 2  3  4 

SPÉCIAL

5 DD

Nova : Portée 4(D). Toutes les cibles à Portée subissent 2 Dégâts d'**Arcane**.



Force du Premier-Né : Portée 1(M). Lance le Héros ciblé sur un Héros situé à 6 cases maximum. Les 2 Héros subissent 3 Dégâts.



Reckoning: Portée 3(D). Toutes les cibles à Portée subissent 1 Dégât **Sombre**. Soigne d'autant la Vitalité d'Herast'iel.



Priorités

Moins de Vitalité

PNJ

Proximité



Immunités : À Terre, Ne peut pas être traversé.