



PYRODÉMON

TYPE : DÉMON
Intelligent, Sbiro

ATTAQUE 1 1 1 7

Frappe Infernale : 1 attaque sur 1 cible
Portée 1(M). 1 Dégât / AR.

SPÉCIAL

Enflammer : La cible subit 1 Dégât
de Feu.



Immunisé au Feu.

PRIORITÉS

Foi
Proximité
Plus de Vitalité



RENFORTS

Voir règle spéciale de ce scénario.



TOURMENTEUR

TYPE : DÉMON
Intelligent, Capitaine

ATTAQUE 3 4 2 4

Armes Infernales : 2 attaques sur 1 cible

Portée : 1(M). 1 Dégât/AR.

SPECIAL

Corruption : le Héros gagne 1 Menace par



Ou



Immunisé au Feu, **ne peut pas être mis À Terre.**

Priorités

Moins de Menace

Plus de Vitalité

Proximité



Bonus

Aura Infernale : Les Héros ont besoin de 2 Succès pour toucher et doivent réussir un test de Courage pour attaquer.