



# PYRODÉMON

TYPE : DÉMON  
*Intelligent, Sbiro*

**ATTAQUE** 1 1 1 7

**Frappe Infernale** : 1 attaque sur 1 cible  
Portée 1(M). 1 Dégât / AR.

## SPÉCIAL

**Enflammer** : La cible subit 1 Dégât de Feu.



Immunisé au Feu.

## PRIORITÉS

Foi

Proximité

Plus de Vitalité



## RENFORTS

**Standard** : 5 Pyrodémons

**Lourd** : 3 Pyrodémons, 1 Tourmenteur



# TOURMENTEUR

TYPE : DÉMON  
*Intelligent, Capitaine*

**ATTAQUE** 3 4 2 4

**Armes Infernales** : 2 attaques sur 1 cible

Portée : 1(M). 1 Dégât/AR.

## SPECIAL

**Corruption** : le Héros gagne 1 Menace par



Ou



Immunisé au Feu, **ne peut pas être mis À Terre.**

## Priorités

Moins de Menace

Plus de Vitalité

Proximité



## Bonus

**Aura Infernale** : Les Héros ont besoin de 2 Succès pour toucher et doivent réussir un test de Courage pour attaquer.